

22.7. Motorik 1

Auswertung															
Feinmotorik	im Takt klatschen, stampfen, klopfen														
	kein Mitbewegen der Zunge beim Arbeiten														
	Einhalten von Linien und Zeilenrändern														
	Einhalten von Begrenzungen beim Aus- und Nachmalen														
	Geschick beim Schneiden, Falten, Kleben, Reißen, Kneten														
	Nachziehen von Linien und Spuren														
	flüssige Strichführung (nicht rund, eckig, fest, zittrig)														
	lockeres Handhaben von Schreib-, Zeichen-, Werk- und Malgeräten														
	sichere Handbewegungen (Verschlüsse öffnen/schließen, Perlen auffädeln, bauen)														
	selbständiges An- und Ausziehen														
Grobmotorik	Rollen um die eigene Längsachse														
	vorwärts und rückwärts balancieren														
	über eine Schnur steigen (Höhe circa 10 cm weniger als Beinlänge)														
	aus circa 30 cm Höhe springen und sicher landen														
	seitliches Hin- und Herspringen														
	beidbeiniges Hüpfen über ein Hindernis														
	auf den Zehen stehen/gehen														
	auf einem Bein hüpfen														
	auf einem Bein stehen														
	Ball werfen, fangen, rollen														
Beherrschung fundamentaler Bewegungsformen (krabbeln, gehen, laufen, kriechen, hüpfen, klettern, rollen, springen, balancieren)															
flüssige Bewegungen															
Name															

22.8. Motorik 2

Auswertung																
Praxie		leichtes Erlernen neuer Bewegungen														
		geschickte Bewegungen														
		altersgemäße Gefahrenabschätzung														
		Kombinieren von Bewegungen (singen und klatschen, ...)														
		Ordnung halten														
		Eigenständiges An- und Ausziehen, Öffnen und Schließen von Reißverschlüssen / Knöpfen, Binden von Maschen														
Lateralität		Ausführen von Überkreuz-Bewegungen														
		Ball abwechselnd mit der linken und rechten Hand prellen / werfen														
		Einhalten der Arbeitsrichtung von links nach rechts														
		beidhändig kreisende Bewegungen an der Tafel / auf dem Blatt ausführen														
		Beidhändiges Bauen														
Körperkoordination	Hand-Fuß-Koordination	Klettern														
		gleichzeitiges Klatschen und Gehen														
		Hampelmannsprung														
		Roller- oder Radfahren														
	Auge-Hand-Koordination	Ball fangen (Stab, Tennisring, ...)														
		Nachziehen von Linien und Spuren														
		Ausmalen														
		Ausschneiden														
	Hand-Hand-Koordination	Ball fangen														
		Klatschen														
		Flasche aufschrauben														
		Perlen auffädeln														
Name																

