

Vetrovorm

Vetroform
Vetroform
Vetroforme



522.462





Vetrovorm

Leerdoelen

- motorische ontwikkeling
- oog-handcoördinatie
- visuele waarneming (kleur-vormkennis)

Inhoud

- 18 kunststofkaarten w.o.:
 - 6 blanco kaarten, 6 kaarten met abstracte voorbeelden, 6 kaarten met concrete voorbeelden
- 24 rijgveters



Opbouw van het spel

Voor een eerste kennismaking met het materiaal kunnen de kinderen de blancokaarten gebruiken en zelf creaties maken. De kaarten met de rode stip geven de afbeeldingen weer met abstracte figuren. Hier leren de kinderen de verschillende borduursteken. Vervolgens kunnen ze deze toepassen op de kaarten met de blauwe stip, deze kaarten zijn voorzien van concrete afbeeldingen en zullen de kinderen zeer zeker aanspreken.

Verdere spelmogelijkheden

Mochten de kinderen de verschillende borduursteken beheersen, dan kunnen ze op de blancokaarten de voorbeelden van de andere kaarten namaken.



Vetroform

Learning objectives

- development of motor skills
- eye-hand co-ordination
- visual perception (colour-shape recognition)

Contents

- 18 plastic cards including:
 - 6 blank cards, 6 cards with abstract examples, 6 with concrete examples
- 24 threads

Structure of the game

When the material is first introduced, the children can use the blank cards to make their own creations. The cards with the red dot indicate the pictures of abstract figures. Here the children learn the various embroidering stitches. Then they can use these on the cards with the blue dot. These cards have concrete pictures and are sure to appeal to the children.



Other game possibilities

Once the children have a command of the various embroidery stitches, they can reproduce the examples from other cards on the blank cards.



Vetroform

Lernziele

- Motorische Entwicklung
- Auge-Handkoordination
- Visuelle Wahrnehmung (Farb-Formkenntnis)

Inhalt

- 18 Kunststoffkarten, darunter:
 - 6 Blankokarten, 6 Karten mit abstrakten Beispielen, 6 Karten mit konkreten Beispielen
- 24 Schnürsenkel

Spielaufbau

Für ein erstes Kennenlernen mit dem Material können die Kinder die Blankokarten verwenden und selbst Kreationen herstellen. Die Karten mit dem roten Punkt geben die Bilder mit den abstrakten Figuren wieder. Hier lernen die Kinder die verschiedenen Stickstiche. Anschließend können die Kinder diese auf den Karten mit dem blauen Punkt anwenden. Diese Karten sind mit konkreten Bildern versehen und werden die Kinder sicher sehr ansprechen.

Weitere Spielvarianten

Sollten die Kinder die verschiedenen Stickstiche beherrschen, dann können sie auf den Blankokarten die Beispiele der anderen Karten nacharbeiten.

Vetroforme

Objectifs pédagogiques

- développement moteur
- coordination oeil-main
- observation visuelle
(connaissance des couleurs et des formes)

Contenu

- 18 cartes en plastique composées de: 6 cartes blanches,
6 cartes avec des exemples abstraits et 6 cartes avec des exemples concrets.
- 24 cordons

Déroulement du jeu

Lorsqu'ils utilisent le matériel pour la première fois, les enfants peuvent prendre les cartes blanches pour faire leurs propres créations. Les cartes portant un point rouge représentent des figures abstraites. Elles permettent aux enfants d'apprendre les différents points. Par la suite, ils peuvent pratiquer ces points sur les cartes portant un point bleu. Ces cartes représentent des figures concrètes, qui plairont certainement aux enfants.

Variantes

Lorsque les enfants maîtrisent bien les différents points, ils peuvent reproduire sur les cartes blanches les illustrations des autres cartes.

