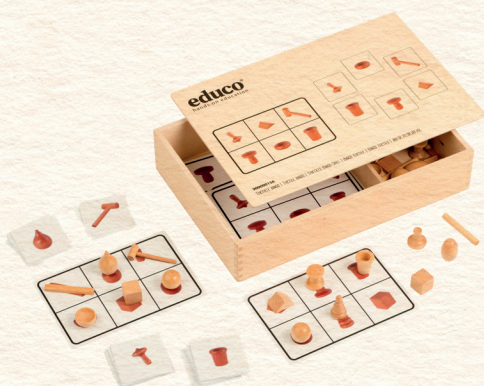


educo[®]
hands-on education

TACTILE BINGO



Tactiele bingo
Tactile bingo
Taktiles Bingo-Spiel
Bingo tactile
Bingo tactilo
触觉宾果游戏

900000156

CONTENTS








Inhoud
Contents
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件

educo[®]



Mathematics  Language  Motor skills 

OBJECTIVE

-  Sort on the basis of a single characteristic
-  Translate a 2D image into a 3D figure
-  Recognise and name structures by feeling
-  Learn to observe accurately
-  Steer thumb and index finger in the right direction

1

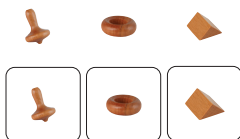
EXPLANATION

Place the wooden figures in a cotton bag. Take a bingo card each. Take turns taking a figure from the bag. Is the figure on your bingo card? Then you can keep it. Whoever fills their bingo card first wins.



2

Place the wooden figures in a cotton bag. Keep taking a picture card and look for the identical figure in the cotton bag. Place them side by side on the table.





TACTILE BINGO

TIPS

- Play together. Each time, show a picture card to the other person. They then look for the identical figure in a cotton bag.
- Place the figures in the Touch-&-Feel Box E522873 instead of in a cotton bag.
- Play together. Divide the figures. Put half the figures in the cotton bag. Describe a figure to the other person. The other person searches for the same figure in a cotton bag.
- Find the right figures on the picture cards, not by feeling but by looking at them carefully.



Rekenen



Taal



Motoriek



LEERDOEL

- Sorteer op basis van één kenmerk
- Vertaal een 2D afbeelding naar een 3D figuur
- Herken en benoem structuren door te voelen
- Leer nauwkeurig waar te nemen
- Stuur duim en wijsvinger gericht aan

1

UITLEG

Plaats de houten figuren in een katoenen zak. Neem elk een bingokaart.

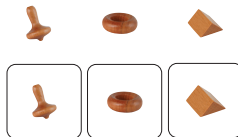
Neem om beurten een figuur uit de zak. Staat het figuur op je bingokaart? Dan mag je deze behouden. Wie het eerst de bingokaart vol heeft, wint.



2

Plaats de houten figuren in een katoenen zak.

Neem steeds een beeldkaartje en zoek het identieke figuur in de katoenen zak. Plaats ze naast elkaar op de tafel.





TACTIELE BINGO

TIPS

- Speel samen. Laat steeds een beeldkaartje aan de ander zien. Deze zoekt het identieke figuur in een katoenen zak.
- Plaats de figuren in de Tastkist E522873 in plaats van in een katoenen zak.
- Speel samen. Verdeel de figuren. Stop de helft van de figuren in een katoenen zak. Omschrijf een figuur aan de ander. De ander zoekt hetzelfde figuur in de katoenen zak.
- Zoek de juiste figuren bij de beeldkaartjes, niet door te tasten maar door heel goed te kijken.



Rechnen



Sprache



Motorik



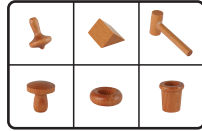
LERNZIEL

- Sortiere Bildkarten und Figuren nach einem Merkmal
- Verwandle eine 2D-Abbildung in eine 3D-Figur
- Erkenne und benenne Strukturen durch Fühlen
- Schärfe deine Wahrnehmung
- Peile mit deinem Daumen und Zeigefinger Objekte gezielt an

ERKLÄRUNG

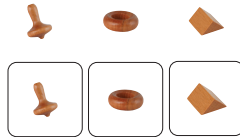
1

Lege die Holzfiguren in eine Baumwollbeutel. Jeder Spieler nimmt eine Bingokarte. Jeder Spieler nimmt der Reihe nach eine Figur aus dem Beutel. Ist die Figur auf deiner Bingokarte abgebildet? Dann darfst du sie behalten. Wer zuerst seine Bingokarte komplettiert, hat gewonnen.



2

Lege die Holzfiguren in eine Baumwollbeutel. Nimm jeweils eine Bildkarte und suche die identische Figur im Baumwollbeutel. Lege Bildkarte und Figur nebeneinander auf den Tisch.





TAKTILES BINGO-SPIEL






TIPPS

- Das Spiel wird am besten mit mehreren Teilnehmern gespielt. Zeige dem anderen Spieler eine Bildkarte. Dieser sucht die identische Figur im Baumwollbeutel.
- Lege die Figuren in die Tastkiste E522873 statt in eine Baumwollbeutel.
- Das Spiel wird am besten mit mehreren Teilnehmern gespielt. Verteile die Figuren. Lege die Hälfte der Figuren in eine Baumwollbeutel zurück. Beschreibe dem anderen Spieler eine Figur. Dieser sucht die beschriebene Figur im Baumwollbeutel.
- Suche die passenden Figuren zu den Bildkarten, aber nicht durch Tasten, sondern indem du ganz genau hinsiehst.



Arithmétique  Langue  Motricité 

OBJECTIF

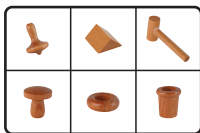
-  Trier sur la base d'une caractéristique
-  Traduire une image 2D en une figure 3D
-  Reconnaître et nommer des structures par le toucher
-  Apprendre à percevoir avec précision
-  Pointer le pouce et l'index dans la bonne direction

1

EXPLANATION

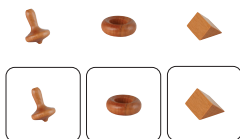
Placez les figurines en bois dans un sac en coton. Prenez chacun une carte Bingo.

À tour de rôle, prenez une figurine dans le sac. La figurine se trouve-t-elle sur ta carte Bingo ? Alors tu peux la garder. Le gagnant est le premier joueur à remplir sa carte Bingo.



2

Placez les figurines en bois dans un sac en coton. Prenez chacun une carte illustrée et cherchez la figurine identique dans le sac en coton. Placez-les côte à côte sur la table.





BINGO TACTILE






CONSEILS

- Jouez ensemble. Montre une carte illustrée à l'autre joueur. L'autre joueur cherche la figurine identique dans un sac en coton.
- Placez les figurines dans la boîte tactile E522873 au lieu du sac en coton.
- Jouez ensemble. Répartissez les figurines. Mettez la moitié des figurines dans un sac en coton. Décris une figurine à l'autre joueur. L'autre joueur cherche la figurine décrite dans le sac en coton.
- Trouve les bonnes figurines sur les cartes illustrées, sans les toucher mais en les regardant très attentivement.



Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 







OBJETIVO


-  Ordenar según una característica
-  Pasar de una imagen 2D a una figura 3D
-  Reconocer y nombrar estructuras mediante el tacto
-  Aprender a reconocer con precisión
-  Motricidad fina de pulgar e índice

EXPLICACIÓN

1







Coloca las figuras de madera en una bolsa de algodón. Coged un cartón de bingo cada uno. Por turnos, sacad una figura de la bolsa. ¿Aparece en tu cartón? En tal caso, puedes quedártela. Quien llene su cartón primero, gana.



2

Coloca las figuras de madera en una bolsa de algodón. Coge una tarjeta cada vez y busca la figura idéntica dentro de la bolsa de algodón. Colócalas juntas sobre la mesa.



BINGO TACTILO

CONSEJOS

- Juega con otra persona. Muéstrale la tarjeta, y a continuación la otra persona debe buscar la figura correspondiente en una bolsa de algodón.
- Coloca las figuras en la Caja Táctil E522873 en lugar de en una bolsa de algodón.
- Juega con otra persona. Repartíos las figuras. Guarda la mitad de las figuras en la bolsa de algodón. Describe una figura al otro jugador. El otro buscará la misma figura en una bolsa de algodón.
- Busca las figuras que corresponden a las tarjetas, no con el tacto sino mirándolas muy bien.



数学启蒙



语言



健康



重点目标

- 根据形状特征进行分类
- 将2D图像转化为3D模型
- 感知识别并说出形状
- 提高触觉感知能力
- 锻炼手部精细动作

游戏玩法

1

将木制模型放入布袋中。每人拿一张宾果卡片。

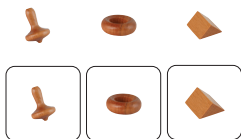
轮流从袋中取出一个模型。判断这个模型是否在你的宾果卡片上？然后把它放在卡片上。首先把宾果卡填满的人获胜。



2

将木制模型放入布袋中。

始终手拿一张图片卡，然后在布袋中找到图片卡上的模型。把它们并排放放在桌上。



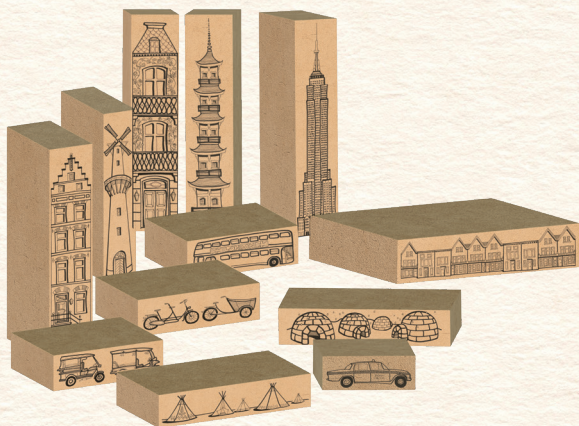


触觉宾果游戏

游戏提示

- 温馨提示
一起游戏。始终向另一个孩子展示图片卡。另一个孩子在布袋中寻找相同的模型。
- 将模型放在触摸箱 E522873 中，代替放入布袋。
- 一起游戏。将模型分开放置。将一半模型放入布袋。一个孩子向另一个孩子描述模型。另一个孩子则在布袋中寻找相同的模型。
- 靠观察而不是靠感觉找到图片卡上的正确模型。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

Create your own Educo world with our durable packaging.

educos[®]

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31- 88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educational.com