



überraschen

**Gehe in einen anderen Raum
und erscheine mit einem
unüblichen Gegenstand!**



scheitern

**Bewege dich in einer auffälligen
Art durch den Raum!**



**Glück gehabt! Du darfst nochmals eine
oder zwei Karten vom Stapel ziehen.**



lachen

**Sag der Person rechts von dir:
«Du hast die schönste Nase
der Welt!»**



sich freuen

**Welche Filme und Bücher
bringen dich zum Lachen?**



Du bestimmst, wer als Nächster
eine Karte vom Stapel zieht.



erfinden

Die anderen in der Runde
stellen dir drei Fragen.
Deine Antworten müssen
alle erfunden sein.



scherzen

**Erzähle ein Erlebnis und
verfälsche die Wahrheit!**



Die Person links von dir schenkt
dir eine Karte.



umdeuten

**Welche positiven Seiten
hat Regenwetter?**



spontan sein

**Eine Person aus der Runde
beginnt Sätze.
Beende die Sätze
innerhalb von drei Sekunden!**



übertreiben

**Kratze dich am ganzen Körper
und übertreibe dabei!**



Du bestimmst, wer als Nächster
eine Karte vom Stapel zieht.



spiegeln

**Kopiere während einer Minute
eine Person aus der Runde!**



Du schenkst dieser Person
eine Karte.



spielen

**Imitiere spielerisch ein Tier!
Wer es errät,
bekommt die Karte.**



necken

**Sag einer Person in der Runde:
«Du bist so schön wie ...!»**



**Du schenkst dieser Person
eine Karte.**



paradox

**Erzähle den anderen
in der Runde,
wie man es garantiert schafft,
unglücklich zu sein!**